

**PLANO DE ENSINO**

**DEPARTAMENTO:** DESO – Departamento de Engenharia de Software

**DISCIPLINA:** Projeto Integrador I

**SIGLA:** 45PIN1

**PROFESSOR:** Paulo Roberto Farah

**E-MAIL:** paulorfarah@gmail.com

**CARGA HORÁRIA TOTAL:** 72

**TEORIA:** 0

**PRÁTICA:** 72

**CURSO(S):** Bacharelado em Engenharia de Software

**SEMESTRE/ANO:** 2/2016

**PRÉ-REQUISITOS:** 35CDI, 35REQ, 35FCO,  
35MPC, 35BAD, 35PRO2

**OBJETIVO GERAL DO CURSO:** O Curso de Bacharelado em Engenharia de Software do CEAVI objetiva formar profissionais aptos a produzir sistemas de software de alta qualidade. Por alta qualidade, compreende-se softwares produzidos aplicando-se técnicas, métodos e ferramentas que permitam produzi-los como propriedades ergonômicas, funcionais, manuteníveis, seguros e de alto desempenho para as diversas áreas de negócio. Espera-se alcançar este objetivo por meio de uma formação que permita ao egresso desempenhar com plenitude suas atribuições profissionais com base em quatro pilares: competência técnica, multidisciplinaridade, postura ética e comportamento empreendedor. Objetiva-se então que o perfil adquirido pelo egresso ao longo do Curso o capacite para o atendimento de uma demanda nacional e principalmente regional, de modo que este possa se integrar ao mercado de forma plena e atuando nas diversas áreas do mercado de software.

**EMENTA:** Revisão de conceitos. Explanção da área de negócio a ser informatizada. Ferramentas CASE.

**OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:** Proporcionar aos acadêmicos conhecimentos para realizar um projeto de engenharia de software que integre técnicas, métodos e uso de ferramentas estudadas anteriormente durante o curso.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS DA DISCIPLINA:** Planejar e executar um processo de desenvolvimento do projeto integrador, utilizar métodos para definir uma área de negócio a ser informatizada, levando-se em consideração inovação, demanda e capacidade de realização do projeto, fazer o levantamento e a validação da necessidade do projeto, modelar e desenvolver um produto mínimo viável (MVP), definir modelo de monetização e apresentar o MVP em um *elevator's pitch*.

**Projeto Pedagógico do Curso**

[http://ceavi.udesc.br/arquivos/id\\_submenu/1010/pp\\_bacharelado\\_engenharia\\_software.pdf](http://ceavi.udesc.br/arquivos/id_submenu/1010/pp_bacharelado_engenharia_software.pdf)

### CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

	<b>Data</b>	<b>Horário</b>	<b>Conteúdo</b>
<b>1</b>	<b>04/08</b>	19h	Apresentação do plano de ensino; Introdução à Startup Enxuta.
<b>2</b>	<b>06/08</b>	8h	Pesquisa e Inovação Pitch de idéias
<b>3</b>	<b>11/08</b>	19h	Formação de equipes
<b>4</b>	<b>18/08</b>	19h	Descoberta de Clientes ( <i>Customer Discovery</i> )
<b>5</b>	<b>25/08</b>	19h	Descoberta de Clientes ( <i>Customer Discovery</i> )
<b>6</b>	<b>01/09</b>	19h	Proposta de Valor
<b>7</b>	<b>08/09</b>	19h	Canvas e Modelos de Negócio
<b>8</b>	<b>15/09</b>	19h	Canvas e Modelos de Negócio
<b>9</b>	<b>22/09</b>	19h	Levantamento de Requisitos
<b>10</b>	<b>29/09</b>	19h	Levantamento de Requisitos
<b>11</b>	<b>06/10</b>	19h	Modelagem do Produto mínimo viável (MVP)
<b>12</b>	<b>13/10</b>	19h	Validação do Projeto ( <i>Customer Validation</i> )
<b>13</b>	<b>20/10</b>	19h	Validação do Projeto ( <i>Customer Validation</i> )
<b>14/15</b>	<b>22/10</b>	8h	Modelo de monetização
<b>16</b>	<b>27/10</b>	19h	Programação do MVP
<b>17/18/19 /20</b>	<b>29/10</b>	Atividade à distância	Programação do MVP
<b>21</b>	<b>03/11</b>	<b>19h</b>	Programação do MVP
<b>22/23</b>	<b>05/11</b>	8h	Programação do MVP
<b>24</b>	<b>10/11</b>	19h	Programação do MVP
<b>25/26/27</b>	<b>12/11</b>	8h	Estratégias de marketing e vendas
<b>28</b>	<b>17/11</b>	19h	Estratégias de marketing e vendas
<b>29/30/31</b>	<b>19/11</b>	8h	Projeto de captação de recursos
<b>32</b>	<b>24/11</b>	19h	<i>Projeto de captação de recursos</i>
<b>33/34/35</b>	<b>26/11</b>	8h	Apresentação no formato de <i>Elevator's Pitch</i> .
<b>36</b>	<b>01/12</b>	19h	<i>Apresentação do Projeto (Elevator's Pitch)</i>
			<b>Exame final da disciplina</b>

**METODOLOGIA PROPOSTA:** Serão ministradas aulas expositivas e dialogadas com utilização de recursos audiovisuais em sala de aula e/ou laboratório de informática para apresentação de assuntos teóricos e práticos da disciplina. Além disso, serão realizadas atividades práticas em sala e mentorias para tarefas a serem realizadas em campo pelos discentes.

**AValiação:** Serão realizados quatro trabalhos práticos a serem entregues, conforme descrito a seguir:

**Trabalho 1 (T1):** Criação do Canvas do projeto.  
Porcentagem na Média Final: 20% da média final.  
Prazo de entrega: 15/04/2016.

**Trabalho 2 (T2):** Levantamento de Requisitos, diagrama de use cases e diagrama de classes.  
Porcentagem na Média Final: 30% da média final.  
Prazo de Entrega: 06/05/2016.

**Trabalho 3 (T3):** Desenvolvimento de um software de Produto Mínimo Viável (MVP).  
Porcentagem na Média Final: 30% da média final.  
Prazo de Entrega: 25/06/2016.

**Trabalho 4 (T4):** Apresentação do Projeto Integrador no modelo *Elevator's Pitch*.  
Porcentagem na Média Final: 20% da média final.  
Prazo de Entrega: 25/06/2016.

**Média Final = (T1 \* 0,2) + (T2 \* 0,3) + (T3 \* 0,3) + (T4 \* 0,2)**

**Observações:**

- 1) O aluno que não realizar as avaliações nas respectivas datas estabelecidas deverá preencher requerimento junto à secretaria para realizar avaliação em nova data.
- 2) Os trabalhos entregues após ao prazo de entrega serão penalizados com 10% da nota por dia de atraso.

**BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL:**

BARNES, David J. **Programação Orientada a Objetos com Java:** Uma Introdução Prática Utilizando o Blue J. David J. Barnes, Michel Kölling. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004. Número de chamada: 005.11 B261p.

BASHAM, Brian; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça!: Servlets & JSP.** Rio de Janeiro : Alta Books, c2005. 534 p, il.

BOENTE, A. Programação Web sem mistérios: construa sua própria home page. Rio de Janeiro: BRASPORT, 2005.

CARDOSO, M. **Desenvolvimento WEB para o ensino superior.** Rio de Janeiro: Axcel Books,2004.

DEITEL, Paul J; DEITEL, Harvey M. **Java: como programar.** 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010. xxix, 1144 p, il.

MCLAUGHLIN, Brett; POLLICE, Gary; WEST, David. **Use a cabeça!: análise e projeto orientado ao objeto.** Rio de Janeiro : Alta Books, 2007. xxx, 442 p, il. (Use a cabeça).

GONÇALVES, Edson. **Desenvolvendo relatórios profissionais com iReport para NetBeans IDE**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2009. 320 p. ISBN 9788573938210 (broch.).

RAMON, Fábio. **JDBC 2: guia de consulta rápida : acesso a banco de dados usando a linguagem Java**. São Paulo : Novatec, 2000. 96 p, il.

SANTOS, Rafael. **Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando JAVA**. Rio de Janeiro: Campus, 2003. Número de chamada: 005.11 S237i.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça!: Java.2**. ed. Rio de Janeiro : Alta Books, c2007. xxvi, 470 p, il.

SANTOS, R. **Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando JAVA**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

ANSELMO, F. **Métricas para Desenvolvedores**. Florianópolis: Visual Books, 2010.

#### **BIBLIOGRAFIA DE APOIO:**

ARNOLD, Ken; GOSLING, James; HOLMES, David. **A linguagem de programação Java.4**. ed. Porto Alegre : Bookman, 2007. 799 p.

BAUER, Christian; KING, Gavin. **Java Persistence com Hibernate**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007. 844 p.

BURKE, Bill; MONSON-HAEFEL, Richard. **Enterprise JavaBeans 3.0**. 5.ed. São Paulo: Prentice Hall, 2007. 538 p.

CHRISTIAN, A. M. **HTML 4.0 Fundamental – a base da programação para Web**. Érica, 2005.

FURGERI, Sérgio. **Java 6: Ensino Didático: Desenvolvendo e Implementando Aplicações**. Sérgio Furgeri. 2. ed. São Paulo: Érica, 2008. Número de chamada: 005.133 F983j.

GAMMA, Erich. **Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Porto Alegre :Bookman, 2000. xii, 364p, il.

COCKBURN, A. **Escrevendo casos de uso eficazes**. Porto Alegre: Bookman, 2005.

KOTONYA, G.; SOMMERVILLE, I. **Requirements engineering: processes and techniques**. Wiley, 1998.

LARMAN, C. **Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J. **Sistemas de gerenciamento de banco de dados**. São Paulo: McGraw-Hill, 2008.

PADOVEZE, C. L. **Sistemas de Informações Contábeis**. São Paulo: Atlas, 2004.