

PLANO DE ENSINO**DEPARTAMENTO:** Engenharia de Software**DISCIPLINA:** Engenharia de requisitos**SIGLA:** 35REQ**PROFESSOR:** Marcelo de Souza**E-MAIL:** bsi.marcelo@gmail.com**CARGA HORÁRIA TOTAL:** 36**TEORIA:** 36**PRÁTICA:** 0**CURSO(S):** Bacharelado em Engenharia de Software**SEMESTRE/ANO:** 2/2016**PRÉ-REQUISITOS:** 15FES

OBJETIVO GERAL DO CURSO: O Curso de Bacharelado em Engenharia de Software do CEAVI objetiva formar profissionais aptos a produzir sistemas de software de alta qualidade. Por alta qualidade, compreende-se softwares produzidos aplicando-se técnicas, métodos e ferramentas que permitam produzi-los como propriedades ergonômicas, funcionais, manuteníveis, seguros e de alto desempenho para as diversas áreas de negócio. Espera-se alcançar este objetivo por meio de uma formação que permita ao egresso desempenhar com plenitude suas atribuições profissionais com base em quatro pilares: competência técnica, multidisciplinaridade, postura ética e comportamento empreendedor. Objetiva-se então que o perfil adquirido pelo egresso ao longo do Curso o capacite para o atendimento de uma demanda nacional e principalmente regional, de modo que este possa se integrar ao mercado de forma plena e atuando nas diversas áreas do mercado de software.

EMENTA: Definições de requisitos de software. Engenharia de requisitos: processo, elicitação, análise, especificação, validação, gerenciamento e controle de mudanças. CRC. Casos de Uso. Diagramas de Casos de Uso. Introdução à métricas para dimensionamento do software. Prototipação. Diagrama de Atividades. Diagrama de Processos de Negócios (BPMN). Ferramentas CASE para engenharia de requisitos.

OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA: Analisar problemas do mundo real e organizá-lo em requisitos e casos de uso para fomentar as próximas fases do desenvolvimento de software, assim como definir a quantidade de trabalho a ser realizada.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS/DISCIPLINA:

- I) Conhecer os conceitos fundamentais e a importância da engenharia de requisitos;
- II) Conhecer o processo de engenharia de requisitos e suas atividades;
- III) Preparar a especificação de requisitos e demais artefatos (casos de uso, atividades, etc.);
- IV) Mensurar o esforço e tempo necessário para o desenvolvimento do software.

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Aula	Data	Horário	Conteúdo
1	02/08	18h50min	- Assuntos administrativos. Definições básicas.
2	09/08	18h50min	- Processo de engenharia de requisitos.

3	16/08	18h50min	- Elicitação e análise de requisitos.
4	23/08	18h50min	- Especificação e validação de requisitos.
5	30/08	18h50min	- Gerência de requisitos.
6	06/09	18h50min	- Exercícios.
7	13/09	18h50min	Avaliação escrita (A1).
8	20/09	18h50min	- Casos de uso.
9	27/09	18h50min	- Casos de uso.
10	04/10	18h50min	- Prototipação.
11	11/10	18h50min	- Prototipação.
12	18/10	18h50min	- Diagrama de atividades.
13	25/10	18h50min	- Diagrama de atividades.
14	01/11	18h50min	- Técnicas de dimensionamento de software.
15	08/11	18h50min	- Técnicas de dimensionamento de software.
-	15/11	-	Feriado Nacional – Proclamação da República (não haverá aula).
16	16/11	-	Atividade a distância.
17	22/11	18h50min	Avaliação escrita (A2).
18	29/11	18h50min	Apresentação do trabalho final.
	13/12	18h50min	Exame final.

METODOLOGIA PROPOSTA: As aulas teóricas serão expositivas, onde os conteúdos serão discutidos em profundidade. As aulas práticas têm por objetivo aplicar os conceitos estudados e serão compostas por exercícios e trabalhos.

AVALIAÇÃO :

- 1) A1: Avaliação escrita 1 (individual sem consulta) **(35%)**
- 2) A2: Avaliação escrita 2 (individual sem consulta) **(35%)**
- 3) TF: Trabalho final **(30%)**

Cálculo da média:

$$(A1 * 0.35) + (A2 * 0.35) + (LE * 0.3)$$

Observações

1) As notas das avaliações (A1 e A2) poderão ser complementadas com a entrega de listas de exercícios.

2) O aluno que não realizar as avaliações na data estabelecida deverá preencher requerimento junto à secretaria para realização de avaliação em nova data.

BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL:

ANSELMO, F. **Métricas para Desenvolvedores**. Florianópolis: Visual Books, 2010.

COCKBURN, A. **Escrevendo casos de uso eficazes**. Porto Alegre: Bookman, 2005.

KOTONYA, G.; SOMMERVILLE, I. **Requirements engineering: processes and techniques**. Wiley, 1998.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de software**. 7. ed. São Paulo: Bookman, 2011.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de software**. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

BIBLIOGRAFIA DE APOIO:

ENGHOLM JUNIOR, H. **Engenharia de software na prática**. São Paulo: Novatec, 2010.

IEEE Std 830-1998: **IEEE recommended practice for software requirements specifications**.
New York: IEEE, 1998.

PETERS, J. F. **Engenharia de Software Teoria e Prática**. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

PROJETO PEDAGÓGICO DO CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

http://ceavi.udesc.br/arquivos/id_submenu/1010/pp_bacharelado_engenharia_software.pdf