

PLANO DE ENSINO

DEPARTAMENTO: Engenharia de Software

DISCIPLINA: Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

SIGLA: 65OPT1/65DDM

PROFESSOR: Marcelo de Souza

E-MAIL: marcelo.desouza@udesc.br

CARGA HORÁRIA TOTAL: 72

TEORIA: 36

PRÁTICA: 36

CURSO(S): Bacharelado em Engenharia de Software

SEMESTRE/ANO: 2/2016

PRÉ-REQUISITOS: 55PIN2

OBJETIVO GERAL DO CURSO: O Curso de Bacharelado em Engenharia de Software do CEAVI objetiva formar profissionais aptos a produzir sistemas de software de alta qualidade. Por alta qualidade, compreende-se softwares produzidos aplicando-se técnicas, métodos e ferramentas que permitam produzi-los como propriedades ergonômicas, funcionais, manuteníveis, seguros e de alto desempenho para as diversas áreas de negócio. Espera-se alcançar este objetivo por meio de uma formação que permita ao egresso desempenhar com plenitude suas atribuições profissionais com base em quatro pilares: competência técnica, multidisciplinaridade, postura ética e comportamento empreendedor. Objetiva-se então que o perfil adquirido pelo egresso ao longo do Curso o capacite para o atendimento de uma demanda nacional e principalmente regional, de modo que este possa se integrar ao mercado de forma plena e atuando nas diversas áreas do mercado de software.

EMENTA: Noções de arquitetura de dispositivos móveis. Linguagem de programação para dispositivos móveis. Projeto de software para dispositivos móveis.

OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA: Aplicar técnicas e métodos inovadores em Tecnologias para Desenvolvimento de Sistemas para Dispositivos Móveis.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS/DISCIPLINA:

- I) Conhecer a arquitetura de dispositivos móveis e o projeto de software para dispositivos móveis.
- II) Saber desenvolver aplicativos nativos para a plataforma Android.
- III) Aplicar os conceitos fundamentais para o desenvolvimento de aplicativos híbridos.

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Aula	Data	Horário	Conteúdo
1	05/08	18h50min	- Apresentação do plano de ensino. - Discussão dos métodos avaliativos. - Projeto de software para dispositivos móveis. - Construção de aplicações com MIT App Inventor.
2	05/08	20h40min	- Construção de aplicações com MIT App Inventor.
-	12/08	18h50min	Feriado Nacional – Data Magna do Estado (<i>não haverá aula</i>)
-	12/08	20h40min	Feriado Nacional – Data Magna do Estado (<i>não haverá aula</i>)

3	14/08	-	Atividade a distância
4	14/08	-	Atividade a distância
5	19/08	18h50min	- Construção de aplicações com MIT App Inventor.
6	19/08	20h40min	- Construção de aplicações com MIT App Inventor.
7	26/08	18h50min	- Construção de aplicações com MIT App Inventor.
8	26/08	20h40min	Apresentação do trabalho 1
9	02/09	18h50min	- Arquitetura e funcionamento de aplicativos Android. - Desenvolvimento de aplicativos para Android.
10	02/09	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
11	09/09	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
12	09/09	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
13	16/09	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
14	16/09	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
15	23/09	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
16	23/09	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
17	30/09	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
18	30/09	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
19	07/10	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
20	07/10	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos para Android.
21	14/10	18h50min	Apresentação do trabalho 2
22	14/10	20h40min	Avaliação 1
23	21/10	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
24	21/10	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
-	28/10	18h50min	Feriado Nacional – Dia do funcionário público (não haverá aula)
-	28/10	20h40min	Feriado Nacional – Dia do funcionário público (não haverá aula)
25	29/10	-	Atividade a distância
26	29/10	-	Atividade a distância
27	04/11	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
28	04/11	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
29	11/11	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
30	11/11	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
31	18/11	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
32	18/11	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
33	25/11	18h50min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
34	25/11	20h40min	- Desenvolvimento de aplicativos híbridos.
35	02/12	18h50min	Apresentação do trabalho 3
36	02/12	20h40min	Avaliação 2
	09/12	18h50min	Exame final.

METODOLOGIA PROPOSTA: As aulas serão expositivas, onde os conteúdos serão discutidos em profundidade. Os conceitos serão acompanhados de atividades práticas, compostas por exercícios e trabalhos.

AVALIAÇÃO:

- 1) A1: Avaliação escrita 1 (individual sem consulta) (35%)
- 2) A2: Avaliação escrita 2 (individual sem consulta) (35%)
- 3) T1: Trabalho 1 (10%)
- 4) T2: Trabalho 2 (10%)
- 5) T3: Trabalho 3 (10%)

Cálculo da média:

$$(A1 * 0.35) + (A2 * 0.35) + (T1 * 0.1) + (T2 * 0.1) + (T3 * 0.1)$$

Observações

1) O aluno que não realizar as avaliações na data estabelecida deverá preencher requerimento junto à secretaria para realização de avaliação em nova data.

2) Durante as aulas práticas em laboratório, a Internet deverá ser utilizada apenas para fins de aprendizagem, não sendo permitido acesso a redes sociais e afins. O aluno que for flagrado em sites não relacionados com a disciplina estará sujeito a perda de pontos.

BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL:

ABLESON, F.; SEN, R. **Android in action**. 2 ed. Manning Publications, 2011.

JOHNSON; T. M. **Java para dispositivos móveis**. São Paulo: Novatec, 2007.

LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHEL, R. **Aplicações móveis**. São Paulo: Pearson, 2005.

BIBLIOGRAFIA DE APOIO:

LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com android SDK**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010. 608 p. ISBN 9788575222447 (broch.). Número de chamada: 005.26 L459g 2. ed.

NUDELMAN, Greg. **Padrões de projeto para o Android:soluções de projetos de interação para desenvolvedores**. São Paulo: Novatec, 2013. 456 p. ISBN 9788575223581 (broch.).

HASEMAN, Chris. **Android Essentials**. Berkeley, CA: Apress, 2008. ISBN 9781430210634. Disponível em: <http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4302-1063-4>.

SIX, Jeff. **Segurança de aplicativos android**. São Paulo: Novatec, 2012. 140 p. ISBN 9788575223130 (broch.).

STARK, J.; JEPSON, B. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2012.

PROJETO PEDAGÓGICO DO CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

http://ceavi.udesc.br/arquivos/id_submenu/1010/pp_bacharelado_engenharia_software.pdf