UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA – UDESC

CENTRO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DO ALTO VALE DO ITAJAÍ – CEAVI

**PLANO DE ENSINO**

**DEPARTAMENTO:** Engenharia de Software

**DISCIPLINA:** Ética, Computador e Sociedade  **SIGLA:** 85ECS17

**PROFESSOR:** Fernando Scheeffer **E-mail:** fernando.scheeffer@udesc.br

**CARGA HORÁRIA TOTAL:** 36 h/a

**CURSO:** Engenharia de Software

**SEMESTRE/ANO:** 2017/2 **PRÉ-REQUISITOS:** Não

**OBJETIVO GERAL DO CURSO:** O Curso de Bacharelado em Engenharia de Software do CEAVI objetiva formar profissionais aptos a produzir sistemas de software de alta qualidade. Por alta qualidade, compreende-se softwares produzidos aplicando-se técnicas, métodos e ferramentas que permitam produzi-los como propriedades ergonômicas, funcionais, manuteníveis, seguros e de alto desempenho para as diversas áreas de negócio. Espera-se alcançar este objetivo por meio de uma formação que permita ao egresso desempenhar com plenitude suas atribuições profissionais com base em quatro pilares: competência técnica, multidisciplinaridade, postura ética e comportamento empreendedor. Objetiva-se então que o perfil adquirido pelo egresso ao longo do Curso o capacite para o atendimento de uma demanda nacional e principalmente regional, de modo que este possa se integrar ao mercado de forma plena e atuando nas diversas áreas do mercado de software.

**EMENTA:** Princípios da conduta ética e profissional do engenheiro de software. Propriedade intelectual e pirataria. Responsabilidade social. Impactos tecnológicos na sociedade moderna. Visão panorâmica da história da formação do povo brasileiro desde suas matrizes étnicas e culturais. História e cultura afro-brasileira e africana. Impacto da diversidade cultural na formação criativa e de inovação tecnológica do povo brasileiro. Problemas do Brasil contemporâneo: desigualdade social e relações étnico-raciais.

**OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:** Permitir ao aluno conscientizar-se sobre sua postura perante a sociedade no âmbito profissional da Engenharia de Software, observando a ética, a ecologia das relações, a realidade brasileira e suas relações étnico-raciais.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS DA DISCIPLINA:**

. Propiciar uma reflexão à respeito da realidade brasileira, avanços e desafios;

. Desenvolver o senso crítico e a consciência ética;

. Favorecer a compreensão dos impactos tecnológicos na sociedade moderna.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES:** | | |
| 07/08 | 20:40-22:20 | 1. Apresentação do plano de ensino (conteúdos, metodologia e sistema de avaliação). |
| 14/08 | 20:40-22:20 | 2. Sociologia: aspectos introdutórios. Entrega de questões (L1) e discussão do texto “O nascimento do capitalismo e o surgimento da Sociologia” (SCHEEFFER, 2009). |
| 21/08 | 20:40-22:20 | 3. Teorias sociológicas clássicas: Marx, Durkheim e Weber. |
| 28/08 | 20:40-22:20 | 4. Problemas do Brasil contemporâneo: desigualdade social e racial. |
| 04/09 | 20:40-22:20 | 5. Corrupção, ineficiência do Estado brasileiro e a problemática ambiental. |
| 11/09 | 20:40-22:20 | 6. “A sociedade em rede: do conhecimento à política” (CASTELLS; CARDOSO, 2005). Entrega de questões (L2). |
| 18/09 | 20:40-22:20 | 7. Reflexões a respeito da sociedade em rede e da cibercultura. |
| 25/09 | 20:40-22:20 | 8. Redes sociais na internet. |
| 02/10 | 20:40-22:20 | 9. Revisão prova. |
| 09/10 | 20:40-22:20 | 10. Prova 1. |
| 16/10 | 20:40-22:20 | 11. Responsabilidade social. Discussão do texto “O negócio do social: filantropia X responsabilidade social (GARCIA, 2004). |
| 23/10 | 20:40-22:20 | 12. Ética, lei e moral. Entrega de questões (L3). Aula à distância. |
| 30/10 | 20:40-22:20 | 13. Ética na computação como um tipo singular de ética? |
| 06/11 | 20:40-22:20 | 14. Códigos de ética relacionados à computação. |
| 13/11 | 20:40-22:20 | 15. Propriedade intelectual e pirataria. Discussão e estudo de caso (L4). |
| 20/11 | 20:40-22:20 | 16. Robótica e ética. |
| 27/11 | 20:40-22:20 | 17. Revisão prova. |
| 04/12 | 20:40-22:20 | 18. Prova 2. |
| 11/12 | 20:40-22:20 | 19. Exame. |

**METODOLOGIA PROPOSTA:**

Aula expositiva; estudo de texto; estudos de caso; recursos audiovisuais. Segundas-feiras, período vespertino, serão destinadas para atendimento extraclasse.

**AVALIAÇÃO:** P1 (35%); P2 (35%); L (30%).

Obs: A avaliação “L” se refere à realização de atividades e exercícios em sala. Excluindo as que já constam no plano de ensino, poderão haver outras que serão comunicadas com antecedência. Os alunos faltantes poderão enviar as atividades até o horário da aula em questão.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA:**

BARGER, R. N. **Ética na computação**: uma abordagem baseada em casos. Rio de Janeiro: LTC, 2011. ***174.90904 B251e***

COSTA, C. **Sociologia**: introdução à ciência da sociedade. 2. ed. São Paulo: Pearson/Prentice Hall, 2005. ***301 D541i***

SCHAFF, A. **A sociedade informática**. São Paulo: Brasiliense, 2007. **303.483 S296so**

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:**

LÉVY, P. **Cibercultura**. 3. ed. São Paulo: Editora 34, 2010. ***303.483  L668c***

RECUERO, R. **Redes sociais na internet**. Porto Alegre: Sulina, 2011. ***303.483 R311r***

RUBEN, G.; WAINER, J.; DWYER, T. **Informática, organizações e sociedade no Brasil**. 2. ed. São Paulo: Cortez, 2008. ***658.05 I43o***

SCHEEFFER. F. **Temas e teorias da Sociologia**. Indaial: Grupo Uniasselvi, 2009.